**3DTouch Auto Leveling Sensor** 

Uživatelská příručka





## Úvod

3DTouch je dotykový snímač úrovně podložky pro 3D tiskárnu, který přesně zaměří povrch tiskové podložky, čímž pomůže zvýšit přesnost tisku.

Senzor 3D Touch je jednoduchý, inteligentní a přesný. Funguje s téměř jakýmikoli druhy podložek, jako jsou sklo, dřevo, kovy atd.

Hlavní úloha senzoru 3DTouch je stejná jako většiny senzorů pro měření úrovně podložky, které používají pro měření mikrospínač a servo. Používá i stejný způsob připojení a stejný komunikační protokol, proto je snadné jej připojit téměř ke všem řídícím jednotkám 3D tiskáren.

Použitím speciálně navrženého solenoidu a hallova senzoru 3DTouch kombinuje vysokou přesnost měření a snadné použití. Přináší více radosti z přesnějšího tisku, usnadňuje kalibraci a přidává spoustu chytrých funkcí jako self-test, detekci planého poplachu a test mód pro M119.

#### Funkce

#### Jednoduchý

3D Touch lze snadno nainstalovat. Jednoduše jej nastavíte ve firmwaru, protože 3DTouch používá standardní komunikační protokol stejně jako ostatní senzory.

#### Inteligentní

Autotest: Při každém zapnutí napájení provede senzor dvojitý test, aby vše fungovalo tak, jak má.

Alarm: V případě problému při autotestu nebo při práci se rozbliká kontrolka LED.

#### Vysoká přesnost

Přesnost měření úrovně je 0,005 mm.

Díky této přesností bude tisková hlava v přesně nastavené výšce - nezávisle na teplotě podložky nebo přesnosti kalibrace.

#### Lepší elektromagnet: úspora energie

V klidovém stavu, kdy je kolík senzoru v krajní poloze (vysunut nebo zasunut) neprotéká solenoidem žádný proud. Díky tomu je odběr proudu v klidovém stavu < 15mA. Odběr při pohybu detekčního kolíku je 300 mA po dobu cca 100 ms. Nižší spotřeba proudu zabraňuje přehřívání senzoru.

#### Technologie

3D Touch se skládá z Atmel ATtiny13A, solenoidu a pohyblivého dotykového kolíku.





#### Široký výběr tiskové podložky

3D Touch nepoužívá ani optický ani indukční nebo kapacitní snímač. Dotek měří absolutně mechanickým dotykem. Proto není přesnost měření na materiálu, tvaru ani barvě podložky.

3D Touch využívá Hallova jevu, díky kterému poskytuje vysokou přesnost.

#### Optimalizovaná struktura: větší detekční vzdálenost

3D Touch je malý a nabitý technologií. Díky nastavení detekční vzálenosti může být umístěn mnohem výše nad podložkou, než jiné senzory.

3D Touch využívá stávající signály ovládání servo motoru, takže jej jednoduše připojíte místo něj.

#### Specifikace

Napětí: 5V

Klidový proud: 15mA

Max. proud: 300mA

Délka kabelu: 150 mm

Čistá hmotnost: 10g

Přepravní hmotnost: 25g

## Kabel

3pólový: hnědý (-, GND), červený (+ 5V), oranžový (řídící signál)

2-kolíkový: černý (-, GND), bílý (Z min)

#### Obsah balení

1x 3D Touch Autolevel senzor

- 1x 3 pinová propojka
- 1x 2 pinová propojka
- 2x šroub a matice s podložka
- 2x 3 pinový kryt konektoru
- 2x 2 pinový kryt konektoru
- 3x 1 pinový kryt konektoru
- 14x dutinka

1x rezistor 10kΩ / 0,125W





www.geeetech.co m

## Připojení

3D Touch potřebuje toto připojení: Jeden I/O pro řízení (PWM nebo Software PWM) Jeden I/O pro Z min (Z sonda) GND a + 5V









#### Použití

Montáž 3DTouch senzoru

3DTouch je otestován na tiskárnách Geeetech Prusa I3 Pro B, Pro C a Pro X. Dále naleznete montážní postupy pro zmíněné modely. Pro montáž budete potřebovat úchyt, který si můžete vytisknout nebo objednat.

#### Montáž na Geeetech Prusa I3 pro B

Pro montáž budete potřebovat tento držák. Pokud jej nemáte, můžete si jej stáhnout <u>zde</u> a vytisknout.







www.geeetech.co m



Přišroubujte držák senzoru dvěma šrouby M3x10 k držáku extruderu.



Dvěma šrouby M3x16 s maticí připevněte 3DTouch senzor k držáku.





#### www.geeetech.co m



#### Montáž na Geeetech Prusa I3 pro X

Pro montáž budete potřebovat tento držák. Pokud jej nemáte, můžete si jej stáhnout <u>zde</u> a vytisknout.







#### www.geeetech.co m



Přišroubujte držák senzoru k držáku extruderu dvěma šrouby M3x10





#### www.geeetech.co m



Přišroubujte 3DTouch senzor k držáku dvěma šrouby M3x16 s maticemi M3





www.geeetech.co m







#### Zapojení

3DTouch senzor má celkem 5 vodičů, data, 5V, GND, Z-min signál a GND.

Pro správnou funkci potřebuje toto propojení:

- jeden I/O pro ovládání (PWM nebo softwarové PWM)
- jeden I/O pro Z-min (koncový spínač osy Z)
- GND a napájení +5V

#### GT2560 Rev. A







Je několik způsobů, jak senzor připojit k řídící elektronice GT2560. Zde je ten nejjednodušší způsob:

1. Páječkou odpájejte Z – max konektor z řídící desky a místo něj zapájejte 3 pinovou propojku.







- 2. Prodlužovacím kabelem propojte senzor s řídící elektronikou.

 Prodlužovací kabel zapojte do řídící elektroniky GT2560. 3 pinový konektor zapojte do Z – max konektoru (hnědá -, GND, červená napájení +5V, oranžová data)





www.levne3dtiskarny.cz 13/26



4. Zapojte dvoupinový kabel do konektoru Z – min.



Pozor na správné pořadí vodičů!





www.geeetech.co m

#### GT2560 rev. A+



#### Vylepšení:

Na desce GT2560 Rev. A+ je přidán 3pinový konektor a není zapotřebí žádného pájení.







www.geeetech.co m



Při použití 3DTouch autolevel senzoru není zapotřebí koncového snímače osy Z. Můžete jej z tiskárny odinstalovat.

#### Nastavení firmware

Po instalaci 3DTouch senzoru je potřeba změnit konfiguraci firmware. Změny jsou podobné jako při konfiguraci servo senzoru.

Pokud nechcete provést změnu firmwaru sami, můžete si stáhnout upravený český firmware <u>zde</u>. Ten pouze nahrajte do své tiskárny.

Konfigurace pro modely Prusa I3 Pro B, Pro C a Pro X, je podobná. Stáhněte firmware pro vaši tiskárnu. Českou verzi firmware stahujte <u>zde.</u>

V jednotlivých verzích firmware se může způsob úprav lišit a může být v nesouladu s informacemi níže.





#### Otevřete firmware v Arduino IDE a změňte následující kód v Configuration.h:



Změňte kód následujícím způsobem:



// Number of servos

//

// If you select a configuration below, this will receive a default value and does not need to be set manually

 $/\!/$  set it manually if you have more servos than extruders and wish to manually control some

// leaving it undefined or defining as 0 will disable the servo subsystem
// If unsure, leave commented / disabled

//

//#define NUM\_SERVOS 3 // Servo index starts with 0 for M280 command #define NUM\_SERVOS 1 // Servo index starts with 0 for M280 command

// Servo Endstops

//

// This allows for servo actuated endstops, primary usage is for the Z Axis to eliminate calibration or bed height changes.





www.geeetech.co m

// Use M206 command to correct for switch height offset to actual nozzle height. Store that setting with M500.

//

//#define SERVO\_ENDSTOPS {-1, -1, 0} // Servo index for X, Y, Z. Disable with -1
//#define SERVO\_ENDSTOP\_ANGLES {0,0, 0,0, 70,0} // X,Y,Z Axis Extend and Retract angles
#define SERVO\_ENDSTOPS {-1, -1, 0} // Servo index for X, Y, Z. Disable with -1
#define SERVO\_ENDSTOP\_ANGLES {0,0, 0,0, 10,90} // X,Y,Z Axis Extend and Retract angles

#### Najděte kód Bed Auto Leveling v Configuration.h

Marlin - Configuration.h   Arduino 1.6.9			-		×
Soubor Upravy Projekt Nastroje Napoveda					0
Marlin         BlinkM.cpp         BlinkM.h         Configuration.h §         ConfigurationStore.cpp         Configuration           //         Bed Auto Leveling	tionStore.h (	Configuration_adv.h	DOGMbitn	naps.h	T_liqui
<pre>#define ENABLE_AUTO_BED_LEVELING // Delete the comment to enable (remove // at #define Z_PROBE_REPEATABILITY_TEST // If not commented out, Z-Probe Repeatabi</pre>	<mark>: the start o</mark> ility test wi	<mark>f the line)</mark> ll be included if	Auto Bed	Leveli	ng i
<pre>#ifdef ENABLE_AUTO_BED_LEVELING</pre>					
// There are 2 different ways to pick the X and Y locations to probe:					
<pre>// - "grid" mode // Probe every point in a rectangular grid // You must specify the rectangle, and the density of sample points</pre>					
<pre>// This mode is preferred because there are more measurements. // It used to be called ACCURATE BED LEVELING but "grid" is more descriptiv</pre>	ve.				
<pre>// - "3-point" mode // Probe 3 arbitrary points on the bed (that aren't colinear) // You must specify the X &amp; Y coordinates of all 3 points</pre>					
<pre>#define AUTO_BED_LEVELING_GRID // with AUTO_BED_LEVELING_GRID, the bed is sampled in a // AUTO_BED_LEVELING_GRID_POINTSXAUTO_BED_LEVELING_GRID_POINTS grid</pre>					
<pre>// and least squares solution is calculated // Note: this feature occupies 10'206 byte #ifdef AUTO_BED_LEVELING_GRID</pre>					
<pre>// set the rectangle in which to probe #define LEFT_PROBE_BED_POSITION 30</pre>					
<pre>#define RIGHT_PROBE_BED_POSITION 200 #define BACK_PROBE_BED_POSITION 147 #define FRONT PROPE RED_POSITION 20</pre>					
······	_				~
373 - 378 Arduit	no/Genuino Mega	or Mega 2560, ATmega2	560 (Mega 25)	30) na CC	M13

# #define ENABLE\_AUTO\_BED\_LEVELING // Delete the comment to enable (remove // at the start of the line)

#define Z\_PROBE\_REPEATABILITY\_TEST // If not commented out, Z-Probe Repeatability test will be included if Auto Bed Leveling is Enabled.

#ifdef ENABLE\_AUTO\_BED\_LEVELING





// There are 2 different ways to pick the X and Y locations to probe:

- // "grid" mode
- // Probe every point in a rectangular grid
- // You must specify the rectangle, and the density of sample points
- // This mode is preferred because there are more measurements.
- // It used to be called ACCURATE\_BED\_LEVELING but "grid" is more descriptive
- // "3-point" mode
- // Probe 3 arbitrary points on the bed (that aren't colinear)
- // You must specify the X & Y coordinates of all 3 points

#define AUTO\_BED\_LEVELING\_GRID // with AUTO\_BED\_LEVELING\_GRID, the bed is sampled in a // AUTO\_BED\_LEVELING\_GRID\_POINTSxAUTO\_BED\_LEVELING\_GRID\_POINTS grid // and least squares solution is calculated // Note: this feature occupies 10'206 byte #ifdef AUTO\_BED\_LEVELING\_GRID

// set the rectangle in which to probe
#define LEFT\_PROBE\_BED\_POSITION 30
#define RIGHT\_PROBE\_BED\_POSITION 200
#define BACK\_PROBE\_BED\_POSITION 147
#define FRONT\_PROBE\_BED\_POSITION 20

Kousek níže najděte definici offsetu snímače vůči trysce:

🥺 Marlin - Configuration.h   Arduino 1.6.9				- 0	×
šoubor Úpravy Projekt Nás <u>t</u> roje Nápověda					
					ø
Marlin BlinkM.cpp BlinkM.h Configuration.h §	ConfigurationStore.cpp	ConfigurationStore.h	Configuration_adv.h	DOGMbitmaps.h	n 🔻 Liqui
<pre>// these are the offsets to the probe relation // X and Y offsets must be integers //#define X_PROBE_OFFSET_FROM_EXTRUDER -25 //#define Y_PROBE_OFFSET_FROM_EXTRUDER -12.33 #define X_PROBE_OFFSET_FROM_EXTRUDER 4 #define Y_PROBE_OFFSET_FROM_EXTRUDER -43 #define Z_PROBE_OFFSET_FROM_EXTRUDER -1.4</pre>	ve to the extruder tip 5	(Hotend - Probe)			^
<pre>#define Z_RAISE_BEFORE_HOMING 4 // (in</pre>	mm) Raise Z before ho sure you have this dis	ming (G28) for Probe tance over your Z_MA	Clearance. X_POS in case		1
<pre>#define XY_TRAVEL_SPEED 8000 // X and</pre>	d Y axis travel speed	between probes, in m	m/min		
<pre>#define Z_RAISE_BEFORE_PROBING 15 //How m //#define Z_RAISE_BETWEEN_PROBINGS 5 //How n #define Z_RAISE_BETWEEN_PROBINGS 10</pre>	uch the extruder will much the extruder will	be raised before tra be raised when trav	veling to the first eling from between	probing point. next probing po	oints
<pre>//#define Z_PROBE_SLED // turn on if you have //#define SLED_DOCKING_OFFSET 5 // the extra</pre>	e a z-probe mounted on distance the X axis m	a sled like those d ust travel to pickup	esigned by Charles the sled. O should	Bell be fine but yo	ou can
//If defined, the Probe servo will be turned	on only during moveme	nt and then turned o	ff to avoid jerk		
//The value is the delay to turn the servo of	ff after powered on -	depends on the servo ober than zero other	speed; 300ms is go	od value, but y	you ca
<	so ase nere a varue ni	giter onan zero obier	wise your code will	noo compile.	>





www.geeetech.co m





www.geeetech.co m

Změňte ji následujícím způsobem:

// these are the offsets to the probe relative to the extruder tip (Hotend - Probe)
// X and Y offsets must be integers
//#define X\_PROBE\_OFFSET\_FROM\_EXTRUDER -25
//#define Y\_PROBE\_OFFSET\_FROM\_EXTRUDER -12.35
#define X\_PROBE\_OFFSET\_FROM\_EXTRUDER 4
#define Y\_PROBE\_OFFSET\_FROM\_EXTRUDER -43
#define Z\_PROBE\_OFFSET\_FROM\_EXTRUDER -1.4

#define Z\_RAISE\_BEFORE\_HOMING 4 // (in mm) Raise Z before homing (G28) for Probe Clearance.

// Be sure you have this distance over your Z\_MAX\_POS in case

#define XY\_TRAVEL\_SPEED 8000 // X and Y axis travel speed between probes, in mm/min

#define Z\_RAISE\_BEFORE\_PROBING 15 //How much the extruder will be raised before traveling to the first probing point.

//#define Z\_RAISE\_BETWEEN\_PROBINGS 5 //How much the extruder will be raised when
traveling from between next probing points
#define Z\_RAISE\_DETWISEN\_PROBINGS 10

#define Z\_RAISE\_BETWEEN\_PROBINGS 10

//#define Z\_PROBE\_SLED // turn on if you have a z-probe mounted on a sled like those designed by Charles Bell

//#define SLED\_DOCKING\_OFFSET 5 // the extra distance the X axis must travel to pickup the sled. 0 should be fine but you can push it further if you'd like.

\*Pozor: pro tiskárnu Pro X, použijte následující hodnoty:

#define LEFT\_PROBE\_BED\_POSITION 20
#define RIGHT\_PROBE\_BED\_POSITION 190
#define BACK\_PROBE\_BED\_POSITION 165
#define FRONT\_PROBE\_BED\_POSITION 30

#define X\_PROBE\_OFFSET\_FROM\_EXTRUDER 4
#define Y\_PROBE\_OFFSET\_FROM\_EXTRUDER -50
#define Z\_PROBE\_OFFSET\_FROM\_EXTRUDER -3.26

#define Z\_RAISE\_BETWEEN\_PROBINGS 10





#### Najděte následující kód v souboru pins.h:

🥯 Marlin - pins.h   Arduino 1	.6.9			— C	) X	<
Soubor Úpravy Projekt Nás <u>t</u>	roje Nápověda					
					ø	
Marlin BlinkM.cpp 8	BlinkM.h Configuration.h §	ConfigurationStore.cpp	ConfigurationStore.h	Config	uratioi 🔽 i	dv.h
<pre>#define Z_STEP_PIN 37</pre>					,	^
<pre>#define Z_DIR_PIN 39</pre>						
<pre>#define Z_MIN_PIN 30 //#define Z_MAX_DIN 32</pre>						
#define Z MAX PIN -1						
∉define Z_ENABLE_PIN 3	5					
#define HEATER_BED_PIN	4					
Factine Inn_bbb_rin i	·					
<pre>#define HEATER_0_PIN</pre>	2					
<pre>#define TEMP_0_PIN 8</pre>						
#define HEATER 1 PIN 3						
<pre>#define TEMP_1_PIN 9</pre>						
#define HEATER_2_PIN -:	1					
#define IEMP_2_PIN -1						
<pre>#define E0_STEP_PIN</pre>	43					
<pre>#define E0_DIR_PIN</pre>	45					
<pre>#define E0_ENABLE_PIN</pre>	41					
#define El STEP PIN	49					
<pre>#define El_DIR_PIN</pre>	47					
<pre>#define El_ENABLE_PIN</pre>	48					
#define SDPOWER	-1					
#define SDSS	53					
<pre>#define LED_PIN</pre>	13					
#define FAN_PIN	7					
#define KILL PIN	-1					
#define SUICIDE_PIN	54 //PIN that has	to be turned on right	after start, to keep	p power i	flowing.	
//#define SERVO0_PIN	13 // untested					
<pre>#define SERVO0_PIN</pre>	32 // untested					
<pre>#ifdef ULTRA_LCD</pre>						
						~
<					>	
1407 - 1408		Arduino/Genuino Mega or	Mega 2560, ATmega2560 (1	Mega 2560)	na COM13	

Změňte jej následujícím způsobem:

#define Z\_STEP\_PIN 37
#define Z\_DIR\_PIN 39
#define Z\_MIN\_PIN 30
//#define Z\_MAX\_PIN 32
#define Z\_MAX\_PIN -1
#define Z\_ENABLE\_PIN 35





#define HEATER\_BED\_PIN 4 #define TEMP\_BED\_PIN 10 #define HEATER 0 PIN 2 #define TEMP\_0\_PIN 8 #define HEATER 1 PIN 3 #define TEMP\_1\_PIN 9 #define HEATER\_2\_PIN -1 #define TEMP\_2\_PIN -1 #define E0\_STEP\_PIN 43 #define E0\_DIR\_PIN 45 #define E0\_ENABLE\_PIN 41 #define E1 STEP PIN 49 #define E1\_DIR\_PIN 47 #define E1\_ENABLE\_PIN 48 #define SDPOWER -1 #define SDSS 53 #define LED\_PIN 13 #define FAN\_PIN 7 #define PS ON PIN 12 #define KILL PIN -1 #define SUICIDE\_PIN 54 //PIN that has to be turned on right after start, to keep power flowing. //#define SERVO0 PIN 13 // untested #define SERVO0 PIN 32 // untested

Pozor: Pro desku GT2560 Rev. A+ použijte následující hodnotu:

#define SERVO0\_PIN 11 // untested

Změny ve firmware uložte a nahrajte do mikroprocesoru desky.

#### Test

Když poprvé zapnete 3DTouch senzor bude proveden self-test: LED začne blikat, 3x je vsunut a vysunut testovací kolík. Po úspěšném ukončení testu LED dioda trvale svítí. Pokud LED dále bliká, byl při testu zjištěn nějaký problém nebo chyba.

Případnou chybu můžete diagnostikovat těmito G-kódy:

M280 P0 S10; vysune kolík dolů M280 P0 S90; zasune kolík nahoru M280 P0 S120; self-test. Ukončení provedete některým z ostatních povelů







#### www.geeetech.co m

M280 P0 S160; ukončení alarmu

Alarm: 3DTouch senzor rozpozná problém a zapne alarm mód – LED dioda bliká. Problém může být např. ve volném pohybu testovacího kolíku.

#### Kalibrace

Pro správné fungování senzoru je zapotřebí jej zkalibrovat. Jedná se vlastně o pouhé nastavení rozdílu úrovně výšky senzoru a ústí trysky.

Ve svém ovládacím programu proveďte následující:

Zaparkujte tiskovou hlavu do výchozí pozice. Můžete také požít příkaz G28;

G28; zaparkování na výchozí pozici

Vynulujte offset osy Z:

M851 Z0; vynulování offsetu osy Z

Uložte změny do EEPROM:

M500; uložení nastavení do EEPROM

Načtěte údaje z EEPROM zpět:

M501; načte údaje z EEPROM

Zkontrolujte vynulování offsetu:

M503; zobrazí základní nastavení načtené z EEPROM. Údaj Z-offset by měl být 0

Přesuňte tiskovou hlavu do bodu 0 v ose Z:

G1 F60 Z0; přesunutí do bodu 0 v ose Z rychlostí 60mm/s

Pokud je tryska pořád nad podložkou, vypněte sw endstop, aby bylo možné posunovat do záporných hodnot:

M211 S0; vypne sw endstop, který zamezuje posunu do záporných hodnot

Pomocí papírkové metody posuňte trysku do správné výšky nad podložku. K posunování použijte ovládací panel tiskárny nebo váš ovladací program na počítači. Hodnotu, o kterou jste museli trysku posunout si poznamenejte. Dbejte také na znaménko mínus:

Nastavte offset osy Z podle zaznamenané hodnoty z předchozího kroku, včetně znaménka:

M851 Zx.xx; nastaví offset osy z na hodnotu

Zapněte sw endstop:

M211 S1; opět zapne sw endstop

Uložte nastavené do EEPROM:

M500; uloží nastavení do EEPROM





Načtěte hodnoty z EEPROM:

M501;	načte nastavení z EEPROM
-------	--------------------------

Ověřte, že vámi zadaná hodnota je nastavena v parametru Z-offset

M503;	zobrazí základní nastavené parametry.
G28;	zaparkování do výchozí pozice
G1 F60 Z0;	přesunutí do bodu 0 v ose Z rychlostí 60 mm/s

Překontrolujte, že je vzdálenost trysky od podložky správná. V případě potřeby postup opakujte.

## Nastavení tiskárny

Po změně konfigurace firmware bude senzor odpovídat stejným řídícím povelům jako jiné typy senzorů, např. indukční, kapacitní nebo IR. Startovací G-code sekvence by měla obsahovat kódy G28 následovaný G29. Tím je zajištěno provedení automatického nastavení úrovně podložky. Startovací sekvenci upravíte ve svém sliceru:

💋 Slic3r		
<u>File W</u> indow <u>H</u> elp		
Print Settings Filament Settings	Printer Settings	
- default -	Start G-code	
General Custom G-code	G28 ; home all axes G1 Z5 F5000 ; lift nozzle	E
		*
	End G-code M104 S0 ; turn off temperature G28 X0 ; home X axis M84 ; disable motors	~
		*
	Before layer change G-code	*
Version 1.2.9 - Remember to chec	k for updates at http://slic3r.org/	-

Přidejte kód G29 hned za G28.





le <u>W</u> indow <u>H</u> elp		
rint Settings Filament Setti	ngs Printer Settings	
default - (modified) 🔻	Start G-code	
च General ∰ Custom G-code ♥ Extruder 1	G28 ; home all axes G29 G1 Z5 F5000 ; lift nozzle	*
		*
	End G-code	
	M104 S0 ; turn off temperature G28 X0 ; home X axis M84 ; disable motors	*
		-
	Before layer change G-code	
		*

Nevkládejte další příkaz G28 za G29. G29 resetuje výsledky nastavení. G29 by měl být spouštěn před každým tiskem.

## Videa

Zde je video použití 3DTouch senzoru na tiskárně Geeetech Prusa I3 pro B a zde na tiskárně Geeetech Prusa I3 pro X.

